

# 교육 과정 소개서.

---

박은종의 객체지향 설계를 위한 디자인패턴 with 자바



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_pej">https://fastcampus.co.kr/dev_online_pej</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	12시간 23분
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
-----------	--



## 강의목표

- 필수적인 디자인 패턴 23가지에 대해 학습하고 이해합니다.
- 박은종의 20년 노하우를 전수받아 코딩에 대한 안목과 실력을 높입니다.
- 오늘 배워 내일 바로 개발 실무에 써먹을 수 있는 역량을 강화합니다.
- 단발성이 아닌 장기적 관점에서 성공적인 개발자로 성장할 수 있는 밑거름을 다집니다.

## 강의요약

- 실제 현실적인 코드를 기반으로 강의를 진행합니다.
- 박은종 강사와 같이 코딩하면서 코드 구현에 대한 이해도를 향상시킵니다.
- 패턴이 실제 업무의 어느 분야에 쓰이는 지 상세한 설명과 예시를 보여줍니다.
- 디자인 패턴이 현업 실무에서 어떻게 사용되는 지 알게됩니다.
- 라이브러리와 프레임워크의 본질적 구조에 대해 이해합니다.



## 강사

박은중

경력

직장 경력

- 현대정보기술 - 인트라넷 시스템 개발
- 웹플러스 - KMS, 그룹웨어 개발
- 스펙트라 - CRM 시스템 개발
- 비트컴퓨터, T Academy - 강사
- NHN-NEXT - 겸직 교수
- 이노베이션 아카데미 - 멘토

실무 강의 경력

- 비트컴퓨터 - 윈도우 프로그래밍, ActiveX/ COM, Java, JSP, Ajax, ActiveX, Windows Programming, Data Structure, Design Pattern, Ibatis
- T-Academy - Advanced java for android, Android Programming, JavaScript, Algorithms
- NHN-NEXT - Java Programming, C Programming
- 국민대학교 - 대학교 자바 프로그래밍 방학 특강, 신입생 스크래치 동영상 강의 제작, 컴퓨터 프로그래밍 강의(비이공계)
- 경희대학교 - 대학교 자바 프로그래밍 방학 특강
- 패스트캠퍼스 - 프로그래밍 강의 동영상 제작
- 인프런 - 프로그래밍 강의 동영상 제작
- 인더스트리미디어 - 프로그래밍 강의 동영상 제작
- 유튜브 - 프로그래밍 강의 동영상 제작

연구 실적 및  
저서

- Optimization Channel Algorithms (GECCO Conference)
- Advance Core Java 교재
- Do it! 자바 프로그래밍 입문



---

CURRICULUM

01.

디자인 패턴을 배우는 이유

파트별 수강시간 : 00:59:45

---

CH01_01. 디자인 패턴에 대하여 알아보시다
CH01_02. 객체지향 프로그래밍과 객체지향 설계
CH01_03. SOLID 원칙
CH01_04. UML 클래스 다이어그램

---

CURRICULUM

02.

클래스의 인스턴스 생성 패턴

파트별 수강시간 : 01:22:43

---

CH02_01. Singleton - 인스턴스가 하나만 존재하도록 구현
CH02_02. Prototype - 프로토타입을 복사하여 인스턴스를 생성
CH02_03. Abstract Factory - 관련 객체의 집합을 생성하는 인터페이스를 제공
CH02_04. Builder - 동일한 생성 공정이 서로 다른 구현을 만들어 내기

---

CURRICULUM

CH03\_01. Template Method - 구체적인 처리를 하위 클래스에 위임

CH03\_02. Factory Method - 인스턴스의 생성을 하위 클래스에 위임

## 03.

### 하위 클래스에 위임하기

파트별 수강시간 : 00:34:22

---

---

CURRICULUM

CH04\_01. Strategy - 여러 정책들이 추가되고, 교체가능 하도록 구현

CH04\_02. Bridge - 기능의 계층과 구현의 계층을 분리하여 구현

## 04.

### 분리하여 생각하기

파트별 수강시간 : 00:55:25

---

---

CURRICULUM

CH05_01. Decorator - 장식자와 실제 내용물을 동일시 함
CH05_02. Composite - 그릇과 실제 내용물을 동일시 함

## 05.

### 동일시하기와 위임하기

파트별 수강시간 : 00:53:11

---

---

CURRICULUM

CH06_01. Adapter - 필요한 형태로 수정하여 사용하도록 클래스 연결
--

## 06.

### 호환

파트별 수강시간 : 00:20:00

---



---

CURRICULUM

## 07.

### 상태를 관리

파트별 수강시간 : 01:03:24

---

CH07_01. State - 상태에 따른 여러 기능을 분리하여 처리 함
CH07_02. Observer - 지켜보다 상태가 변화 하면 통지함
CH07_03. Memento - 상태를 보존함

---

CURRICULUM

## 08.

### 간단하게 처리하기

파트별 수강시간 : 00:17:25

---

CH08_01. Facade - 창구는 하나 뿐
CH08_02. Mediator - 카운셀러는 하나 뿐



---

CURRICULUM

## 09.

# 구조 안을 돌아다니기

파트별 수강시간 : 01:05:49

---

CH09_01. Iterator - 요소를 하나씩 열거하여 처리함
--------------------------------------

CH09_02. Visitor - 구조 안을 돌아 다니며 처리함
-------------------------------------

CH09_03. Chain of responsibility - 책임을 떠넘기기
---

---

CURRICULUM

## 10.

# 낭비를 없애기

파트별 수강시간 : 00:33:06

---

CH10_01. Flyweight - 동일한 것을 공유하여 낭비를 없앴
---

CH10_02. Proxy - 필요하기 전까지는 대리인을 사용하고 꼭 필요한 경우에만 만들
--



---

CURRICULUM

CH11\_01. Command - 요구나 전달할 내용을 클래스로 표현

11.

명령

파트별 수강시간 : 00:06:07

---

---

CURRICULUM

CH12\_01. Interpreter - 문법의 규칙을 클래스로 표현

12.

해석

파트별 수강시간 : 00:24:12

---




---

CURRICULUM

# 13.

## Refactoring with JAVA

파트별 수강시간 : 03:48:16

---

CH13_01. 리팩토링이란?
CH13_02. 매직 넘버를 상수로 바꾸기
CH13_03. 제어를 위한 플래그 삭제하기
CH13_04. 널 객체 사용하기
CH13_05. 분류코드를 클래스로 만들기
CH13_06. if-else if-switch 문의 분류 코드를 하위 클래스로 만들기
CH13_07. 생성자를 팩토리 메서드로 바꾸기
CH13_08. 전략, 상태패턴 적용하기
CH13_09. 상속을 위임으로 바꾸기
CH13_10. 에러를 예외처리 하기

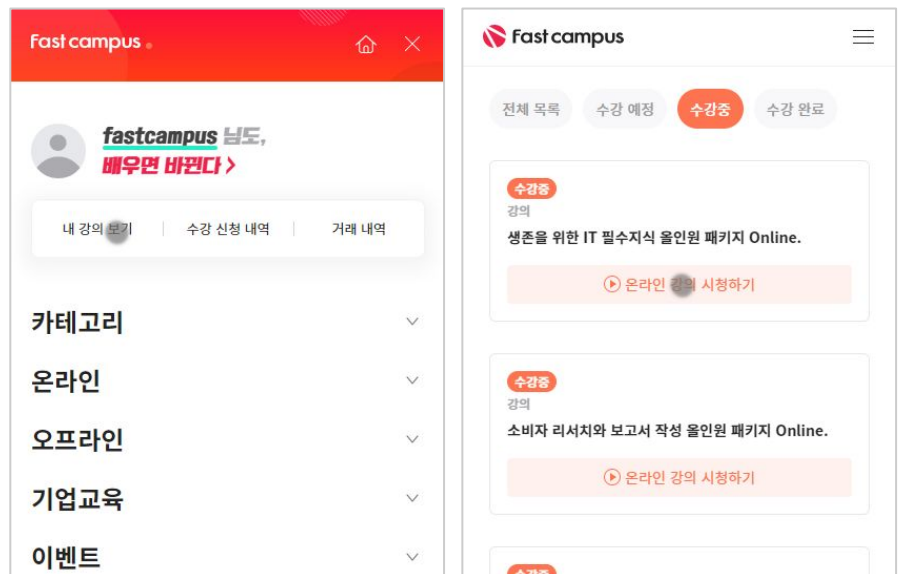


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.